

Ludus Championship Series

Regolamento Finale Stagione 2020

Art.1 Premessa

Per *Finale* si intende un torneo di Yu-Gi-Oh! Gioco di Carte Collezionabili la cui partecipazione è concessa esclusivamente su invito. Essa è organizzata dall'Associazione Ludus Altamura sotto il marchio Ludus Championship Series, a seguito dei risultati degli eventi precedenti a essa. L'Associazione e il suo Consiglio Direttivo sono gli unici organizzatori e responsabili, e in quanto tali si riservano il diritto di stilare e modificare il presente Regolamento in qualsiasi momento, dandone comunicazione sui propri canali media ufficiali. Tutti i giocatori, lo staff e gli spettatori in sala della Finale accettano di sottostare al Regolamento in ogni sua parte, e di essere allontanati da essa in caso di inadempienza.

Art.2 Eleggibilità alla partecipazione

Sono ammessi a partecipare 12 giocatori che soddisfino i seguenti requisiti:

1. Abbiamo compiuto 14 anni
2. Se minori di anni 18, siano dotati della autorizzazione dei propri genitori o di chi ne fa le veci
3. Abbiamo vinto un evento di Serie A del circuito Ludus Championship Series nell'anno solare precedente alla Finale OPPURE
4. Abbiamo raggiunto, al termine dell'ultimo evento di Serie A precedente alla Finale (o di Serie B, se annunciato prima del termine dell'ultimo evento di Serie A), almeno la quarta posizione (inclusa) nella Classifica Generale del circuito (fa fede solo ed esclusivamente quella consultabile su <http://www.fxistudio.it/praesidium>) OPPURE
5. Abbiamo vinto un Incontro "Ultima Chance" (cfr. art.2bis) OPPURE
6. Nel caso un giocatore soddisfi contemporaneamente più di uno tra il requisito 3, 4 e 6 egli deve decidere di quale avvalersi entro 14 giorni dalla data prevista della Finale. In caso di mancata comunicazione, si presumerà che abbia optato per il requisito col numero più basso tra quelli che soddisfa.
 - a. Nel caso egli abbia optato per il requisito 3, diventa eleggibile a partecipare il secondo classificato nell'evento in questione.
 - b. Nel caso egli abbia optato per il requisito 4, diventa eleggibile a partecipare il quinto classificato nella Classifica Generale
 - c. Nel caso egli abbia optato per il requisito 5a o 5c, diventa eleggibile a partecipare il giocatore piazzato immediatamente dietro nella classifica dell'evento in questione (nel caso di giocatori posizionati allo stesso livello nei playoff, fa fede la posizione data dal KTS)
 - d. Nel caso egli abbia optato per il requisito 5b o 5d, diventa eleggibile a partecipare il giocatore piazzato immediatamente dietro nella Classifica Generale (in caso di parità di punteggio, ha la precedenza la persona con un numero di partite giocate più alto)

Gli stessi metodi si applicano nel caso un giocatore rinunci alla propria partecipazione.

Art. 2bis Incontri "Ultima Chance"

Immediatamente dopo che i primi 8 giocatori della Finale sono stati individuati, gli 8 giocatori con il miglior punteggio Elo (consultabile sul Praesidium Centrale) che non hanno ancora soddisfatto nessuno dei requisiti per la partecipazione alla Finale, verranno invitati a disputare un Incontro "Ultima Chance". Essi verranno abbinati I contro VIII, II contro VII, III contro VI, IV contro V. Gli incontri sono alla meglio di 5 e

possono essere disputati su una piattaforma simulativa online manuale (es. Duelingbook). L'Associazione Ludus si occuperà di organizzare le date degli incontri nella maniera più comoda per i giocatori

Art. 3 Iscrizione

I giocatori eleggibili a partecipare comunicano la loro partecipazione preiscrivendosi all'evento Finale entro 14 giorni dalla data prevista per la Finale sul Praesidium Centrale. La mancata preiscrizione verrà considerata a tutti gli effetti una rinuncia a partecipare, e l'organizzazione procederà a comunicare al giocatore subentrato la sua eleggibilità. Non è prevista alcuna quota di iscrizione. I giocatori minori di anni 18 possono consegnare la loro autorizzazione a partecipare il giorno previsto per l'evento direttamente al momento della registrazione.

Art. 4 Struttura del torneo

Il torneo sarà composto da 4 turni di Svizzera seguiti da semifinali, finale per il terzo e quarto posto e finale, per un totale di 28 Incontri. Ciascun Incontro avrà un tempo limite di 40 minuti prima che vengano messe in atto le correnti Procedure di Fine Match, eccetto la finale, per cui il tempo limite è fissato a 60 minuti. Ciascun Incontro è giocato alla meglio delle tre Partite.

Art. 5 Decklist

È obbligatorio per tutti i giocatori partecipanti fornire una Decklist completa al momento della registrazione. Per essa devono essere usati nomi non ambigui in lingua Italiana o Inglese. I nomi devono essere tutti chiaramente leggibili. Ogni possibile errata interpretazione o lettura sarà considerata errore a carico del giocatore.

Art. 6 Controlli prima di un Incontro

Prima di ogni Incontro che venga trasmesso in streaming, durante il precedente se è possibile, i due giocatori consegneranno il loro Deck, completo di Side e Extra Deck, allo staff arbitrale, che si occuperà di controllarne la coerenza con la Decklist e la mancanza di segni distintivi sulle carte. I Deck saranno riconsegnati all'inizio dell'Incontro ai rispettivi proprietari. Inoltre, prima di sedersi al tavolo, i giocatori dovranno consegnare ogni dispositivo che consenta la comunicazione con l'esterno. Questi verranno poi riconsegnati al termine dell'incontro ai rispettivi proprietari.

Art. 7 Agevolazioni per i giocatori

I giocatori registrati hanno diritto a chiedere all'organizzazione, con adeguato anticipo, di fornire un posto letto per la notte prima o dopo la finale.

Art. 8 Media e comunicazione

Almeno un incontro per turno di gioco sarà trasmesso in streaming online, senza alcuna eccezione. I diritti sulla trasmissione e le immagini della Finale, nonché sulle interviste e Deck profile rilasciate immediatamente prima, durante e immediatamente dopo la Finale e sulla diffusione delle Decklist, appartengono in maniera esclusiva all'organizzazione, che ne dispone secondo suo personale e insindacabile giudizio. Tutti i guadagni derivanti dalla trasmissione e diffusioni di quanto a questo articolo appartengono altresì all'organizzazione soltanto.

Art. 9 Premi

L'organizzazione provvederà a comunicare sui propri canali media ufficiali un montepremi che verrà suddiviso, sotto forma di buono spesa o altri premi equivalenti, tra i partecipanti secondo la seguente scaletta:

1. 50%
2. 25%
3. 15%
4. 10%

Art. 10. Categorie di Evento e Classifica Generale

A ogni evento organizzato dal Circuito nella stagione 2020 verrà assegnata una Serie sotto forma di una lettera dell'alfabeto. Solo gli eventi di Serie A e B concorrono allo stilare la Classifica Generale. Ai fini di questo Regolamento

Durante i tornei di Serie A e B contate il numero di giocatori iscritti e dividete per 4 (per eccesso): questo sarà il numero di punti che ottiene chi si qualifica alla fase a eliminazione diretta, a cui aggiungere 2 punti per ogni incontro vinto durante la fase ad eliminazione diretta. Se non presente, o per coloro che non sono riusciti ad arrivarci, i punti verranno assegnati a scalare dal massimo.

ESEMPIO

A un torneo di 40 persone, con TOP 8, chi vince otterrà 16 punti (10 per la qualifica alla TOP, 6 per le tre vittorie in TOP), l'altro finalista 14, 12 la TOP 4, 10 la TOP 8, il nono della svizzera 9, il decimo 8, l'undicesimo 7 e così via.

Il punteggio Elo è calcolato mediante l'algoritmo Elo, con $k=40$ fino a 30 partite registrate, $k=20$ oltre. Per i dettagli matematici del funzionamento, si prega di contattare direttamente l'organizzazione, che avrà cura di fornirli.

Art. 11 Staff Arbitrale

Durante la finale sarà assicurata la presenza di un Head Judge e di un Floor Judge. L'Head Judge si occuperà di seguire la partita in corso, mentre il Floor Judge del controllo dei Deck e delle altre incombenze.

Art.12 Supremazia dell'organizzazione

Per qualsiasi controversia riguardante il presente Regolamento, l'organizzazione possiede l'ultima parola e la sua interpretazione è finale e insindacabile. Fanno eccezione ruling di gioco e penalità inflitte dallo staff arbitrale, per i quali ha totale giurisdizione l'Head Judge.

Art. 13 Altre fonti

Per tutto quello che non è discusso o dichiarato nel presente Regolamento, fa fede la documentazione per i tornei ufficiale rilasciata dalla Konami o da chi per lei.